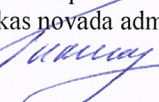


APSTIPRINU

Bauskas novada pašvaldības iestādes
"Bauskas novada administrācija"
Izglītības nodaļas vadītāja  B.Šumina

Bauskā, 2026. gada 9. janvārī

Kārtība, kādā tiek organizēts informātikas (programmēšanas) valsts 39. olimpiādes 2. posms Bauskas novada vispārizglītojošo skolu 8.-12.klašu izglītojamajiem.

1. Olimpiādes mērķi un uzdevumi:

1.1. paplašināt un padziļināt izglītojamo zināšanas programmēšanā, radīt papildu stimulus programmēšanas apguvei, aktivizēt ārpusstundu darbu;

1.2. atlasīt Latvijas valsts vienības dalībniekus šādām starptautiskajām programmēšanas sacensībām:

1.2.1. Baltijas informātikas olimpiādei (turpmāk – BOI);

1.2.2. Vispasaules informātikas olimpiādei (turpmāk – IOI); Eiropas jauniešu informātikas olimpiādei (turpmāk – EJOI); Eiropas meiteņu informātikas olimpiādei (turpmāk – EGOI).

1.3. rosināt izglītojamo interesi par efektīvu algoritmu izstrādi un to programmēšanu ar datora palīdzību.

2. Olimpiādes organizatori:

2.1. Novada olimpiādi organizē un vada Valsts izglītības attīstības aģentūra (turpmāk – aģentūra) sadarbībā ar Latvijas Universitātes Matemātikas un informātikas institūtu (turpmāk – LUMII). Valsts olimpiādi organizē un vada aģentūra sadarbībā ar LUMII, Gulbenes novada pašvaldību un Gulbenes novada vidusskolu;

2.2. Valsts olimpiādes organizācijai un vadībai tiek organizēta rīcības komisija, kas atbild par:

2.2.1. dalībnieku un to pavadāmo personu informēšanu par olimpiādes norises kārtību; žūrijas komisijas izveidi.

2.3. Žūrijas komisija atbild par:

2.3.1. novada un valsts olimpiādes uzdevumu komplektu sagatavošanu;

2.3.2. testēšanas sistēmas sagatavošanu un pārraudzību olimpiādes laikā, kā arī atbildēšanu uz dalībnieku uzdotajiem jautājumiem olimpiādes laikā; olimpiādes laikā izmantojamo programmēšanas valodu, kā arī pieejamās programmatūras izvēli, sacensību tehnisko noteikumu izstrādi un savlaicīgu paziņošanu olimpiādes tīmekļa vietnē; lēmumu pieņemšanu par olimpiādes sākuma atlikšanu un/vai olimpiādes laika pagarināšanu tehnisku problēmu gadījumā un dalībnieku informēšanu par notiekošo; olimpiādes laikā izmantojamiem palīgīdzekļiem; protestu, sūdzību un ierosinājumu izskatīšanu, lēmumu pieņemšanu ar tiem saistītajos jautājumos; olimpiādes materiālu un ar olimpiādi saistītas informācijas publicēšanu olimpiādes tīmekļa vietnē; galīgā lēmuma pieņemšanu un paziņošanu visos ar olimpiādes saturu, norisi un vērtēšanu saistītos jautājumos; iespējamo interešu konfliktu apzināšanu un novēršanu saistībā ar olimpiādi.

2.4. Olimpiādes tīmekļa vietnes vietnādis ir <http://www.lio.lv>;

2.5. Saziņai ar rīcības komisiju izmantojama elektroniskā pasta adrese askola@lumii.lv.

3. Olimpiādes adresāts:

3.1. olimpiāde notiek divās vecuma grupās:

3.1.1. **jaunākajā (8.–10. klašu izglītojamie)**, jaunākajā klašu grupā drīkst piedalīties arī par astoto klasi jaunāki izglītojamie;

3.1.2. **vecākajā (11.–12. klašu izglītojamie)**.

4. Olimpiādes norise:

4.1. **1. posms** – izglītības iestādes olimpiāde:

4.1.2.. uzdevumus izstrādā un olimpiādi organizē izglītības iestādes olimpiādes izveidota žūrijas komisija, kuras sastāvā ir izglītības iestādes tehnoloģiju mācību jomas pedagogi; darbus vērtē izglītības iestādes olimpiādes žūrijas komisija; par pirmā posma norises laiku, uzdevumu sastādīšanu un dalībnieku skaitu otrajā posmā katrā novadā, valstspilsētā vai novadu apvienībā pedagogi vienojas ar novada, valstspilsētas vai novadu apvienības atbildīgo personu.

4.2. **2. posms** – novada olimpiāde:

4.2.2. norises laiks – **2026. gada 13. janvāris**, olimpiādes sākums plkst. **10.00 Bauskas 2. vidusskolā**; darba ilgums – **piecas astronomiskās stundas**; olimpiādei piesaka dalībniekus līdz **9.janvārim** novada koordinātoram, kuri uzrādījuši labus rezultātus izglītības iestādes olimpiādē. Olimpiādei drīkst pieteikt arī citus izglītojamus, kas uzrādījuši labus rezultātus programmēšanas apgūvē un pietiekamā līmenī apguvuši programmēšanas iemaņas. Piedalīšanās izglītības iestādes olimpiādē nav obligāts priekšnoteikums dalībai novada olimpiādē; dalībniekus olimpiādei piesaka izglītības iestādes informātikas pedagogs vai atbildīgais darbinieks; dalībnieku reģistrēšanu testēšanas sistēmā veic rīcības komisijas norīkots pārstāvis, ņemot vērā pieejamo datoru skaitu olimpiādes norises vietā(-s), iespēju pārraudzīt visu dalībnieku darbu, kā arī citus apstākļus; novada olimpiāde notiek pārraudzītā tiešsaistes režīmā, izmantojot testēšanas sistēmu; katrs dalībnieks piedalās vienā, savai klasei atbilstošā vecuma grupā; rezultāti tiek vērtēti katrai vecuma grupai atsevišķi; kārtība, kādā reģistrējami dalībnieki, ne vēlāk kā četras nedēļas pirms novada olimpiādes tiek publicēta olimpiādes tīmekļa vietnē;

4.2.3. novada olimpiādes noslēgumā, pēc visu dalībnieku programmu notestēšanas, rīcības komisija olimpiādes tīmekļa vietnē publicē uzdevumu pārbaudei izmantoto testu ievaddatus;

4.2.4. katrs novada olimpiādes atbildīgais no aģentūras saņem sava novada (valstspilsētas, novadu apvienības) olimpiādes dalībnieku rezultātus.

4.3. **3. posms** – valsts olimpiāde:

4.3.1.. a) norises laiks: **2026. gada 25., 26. un 27. februārī**, saskaņā ar publicēto mācību olimpiāžu kalendāru; pēc novada olimpiādes rezultātu apkopošanas uz valsts olimpiādi rīcības komisija uzaicina ne vairāk kā 40 dalībniekus katrā vecuma grupā pēc

4.3.3. apakšpunktā norādītajiem kritērijiem; uz valsts olimpiādi katrā vecuma grupā tiek uzaicināti: ne vairāk kā divdesmit pieci labākie dalībnieki no tiem novada olimpiādes dalībniekiem, kuri uzrādījuši vislabāko rezultātu savā novadā (valstspilsētā, novadu apvienībā) un ir savākuši vismaz 25% punktu no 10 labāko savas grupas dalībnieku vidējā rezultāta. Ja kopējais novadu (valstspilsētu, novadu apvienību), kuros notikusi novada olimpiāde, kopskaits

ir mazāks par 25, pēc šī kritērija uzaicināto dalībnieku skaits nepārsniedz novada olimpiādes norises vietu kopskaitu. Ja kādā novadā (valstspilsētā, novadu apvienībā) novada olimpiāde tiek organizēta vairākās mācību iestādēs, tās šī nolikuma punkta izpratnē tiek uzskatītas par vienu novada olimpiādes norises vietu. Ja kādā novadā (valstspilsētā, novadu apvienībā) vislabāko rezultātu vienlaikus ir snieguši vairāki dalībnieki, tad pēc šī kritērija dalībnieki no šī novada (valstspilsētas, novadu apvienības) netiek uzaicināti; iepriekšējā gada starptautiskās olimpiādes IOI dalībnieki;

Rīcības komisija informē novadu (valstspilsētu, novadu apvienību) izglītības pārvaldes par to, kurus izglītojamus uzaicina piedalīties valsts olimpiādē, publicējot uzaicināto dalībnieku sarakstu olimpiādes tīmekļa vietnē atsevišķi pa vecuma grupām;

Valsts olimpiādes dalībnieki un pavadošās personas divas nedēļas pirms valsts olimpiādes norises elektroniski reģistrējas valsts olimpiādei;

Ja kāds no uzaicinātajiem dalībniekiem atsaka savu dalību valsts olimpiādē, rīcības komisija izskata iespēju papildus uzaicināt nāamos otrā posma labāko rezultātu ieguvējus;

Dalībnieku reģistrēšanu testēšanas sistēmā veic rīcības komisijas pārstāvis uz saņemto pieteikumu pamata.

Bauskas novada atbildīgais par mācību priekšmetu olimpiādēm
Bauskas novada administrācijas
Izglītības nodaļas izglītības speciālists Teiksma Simanoviča
29205085